

MiniBoX

Wichtige Infos zur Minibox



Was ist die MiniBoX?

Spiele für Kinder- und Jugendgruppen gibt es wie Weihrauchkörner im Schiffl. Doch die meisten Spiele sind nicht spezifisch für die Arbeit mit MinistrantInnen ausgerichtet. Darum hat die DAMP die *MiniBoX* entwickelt, eine Spielsammlung für Mini-Gruppen.

Die meisten Spiele wurden neu erarbeitet und der Lebenswelt der Minis angepasst. Die *MiniBoX* enthält verschiedene bekannte und unbekannte Spiele für kleinere und grössere Gruppen. Die meisten Spiele sind vielseitig einsetzbar und brauchen wenig Vorbereitung.



Für wen ist die MiniBoX gedacht?

Die *MiniBoX* ist für die Arbeit in der MinistrantInnen-Pastoral gedacht. Sie eignet sich für alle Mini-Gruppen der Deutschschweiz und macht aus jedem Mini-Anlass ein spannendes und lehrreiches Erlebnis, sei es ein Nachmittag, ein Weekend oder ein Lager. Übrige Einsatzmöglichkeiten sind in Rücksprache mit der Arbeitsstelle DAMP möglich.

Das Besondere an der *MiniBoX* sind die auf die Minis und ihre Aufgaben ausgerichteten Spiele, die nicht nur für Spass sorgen, sondern den Minis auch ihren Dienst näher bringen möchten.



Wie kann ich die MiniBoX ausleihen?

Die *MiniBoX* kann bei der Arbeitsstelle DAMP wochenweise ausgeliehen werden. Pro Woche kostet die *MiniBoX* CHF49.90. Reservationsanfragen sind auf der Arbeitsstelle DAMP per Telefon oder Email möglich:

Tel.: 041 410 46 38 / Email: damp@minis.ch



Wie wird die MiniBoX verschickt?

Die Arbeitsstelle verschickt die *MiniBoX* per Post, so dass sie am gewünschten Datum am Zielort eintrifft. Die *MiniBoX* muss nach Gebrauch vollständig wieder per Post an die Arbeitsstelle zurückgesandt werden.

Die Spiele der Minibox



Kreuzworträtsel: Mit den Vorlagen kann mit geringem Aufwand ein Kreuzworträtsel mit einem selbst gewählten Lösungswort erstellt werden. Das Wissens-Spiel besteht zum einen aus dem Fragenblatt mit 21 verschiedenen Fragen rund um den Mini-Dienst und zum anderen aus dem Lösungsblatt, das entsprechend dem Lösungswort vorbereitet wird.



Röhrlis schreiben: Für dieses Geschicklichkeitsspiel bilden die Minis Gruppen, um zunächst möglichst schnell die Buchstaben des gesuchten Wortes aus Zeitungen auszuschneiden. Eine Person saugt dann mit einem Röhrlis die Buchstaben an und transportiert sie an einen bestimmten Ort, wo die Buchstaben zusammengesetzt und auf ein Blatt aufgeklebt werden.



Tabu: Dieses Spiel wird in zwei Gruppen gespielt und besteht aus 96 Karten mit je einem Begriff aus der Welt der Minis, der innerhalb einer bestimmten Zeit erraten werden muss. Immer ein/e SpielerIn der einen Gruppe erklärt der eigenen Gruppe den Begriff, ohne die 5 aufgeführten verwandten Begriffe zu benutzen.



ABC der Minis: Das ABC der Minis kann mit kleinen und grossen Mini-Gruppen gespielt werden. Die Mitspielenden haben die Aufgabe, zu möglichst vielen Buchstaben entlang des Alphabets ein Wort aus der Welt der Minis zu suchen. Verschiedene Varianten je nach Alter der Minis machen dieses Wissens-Spiel zu einem spannenden Erlebnis.



Memory: Das Memory besteht aus 60 gleichen Kartenpaaren, auf denen jeweils ein Gegenstand oder Ort aus der Welt der Minis abgebildet sind. Ziel des Spiels ist, aus den umgekehrt ausgebreiteten Karten die gleichen Paare aufzudecken. Das Memory gibt es in zwei unterschiedlich grossen Versionen, um es entweder auf einem Tisch oder auf dem Boden zu spielen.



Kirchenjahrspiel: Ein Brettspiel für 2-6 Mitspielenden. Mit dem Kirchenjahrspiel lernen die Spielenden Feste im Kirchenjahr und vieles mehr spielerisch kennen. Wissensfragen und Schicksalskärtchen sorgen für einen abwechslungsreichen Spielspass.



Lotto: Jede Spielkarte enthält 15 Bilder zu Gegenständen und Orten aus der Welt der Minis. Alle Mitspielenden bekommen mindestens eine Karte. Der/die SpielleiterIn zieht einen Begriff nach dem anderen. Wer den entsprechenden Begriff auf seiner Karte hat, deckt ihn ab. Wer alle Bilder zuerst abgedeckt hat, gewinnt das Spiel.



Geländespiel „Tarcisus“: Das Geländespiel eignet sich für grössere Mini-Scharen in Lager und Weekends. Thema ist die Geschichte des Mini-Patrons „Tarcisus“. In Gruppen wird die Tarcisus-Legende nachgespielt. Grundlage dafür ist ein Spielplan mit 70 Feldern, die am Ende ausgefüllt sein müssen. Ein Spiel, das einige Zeit beansprucht, dafür aber ein Erlebnis garantiert.



Krimi: Grundlage dieses Spiels ist eine Krimi-Erzählung. Diese Geschichte wird nicht einfach erzählt, sondern die verschiedenen Personen und Gegenstände werden von den Minis als ein Theater gespielt. Der/die SpielleiterIn führt Regie. Vor der Vorführung wird eingeübt. Beim ganzen Spiel sind der Phantasie keine Grenzen gesetzt.



Hänkerlis: Der/die SpielleiterIn wählt je nach Wissensstand von einer Liste mit Vorschlägen einen Begriff rund um den Mini-Dienst aus und zeichnet ihn mit Strichen auf ein Papier oder eine Hellraumfolie. Um den Begriff zu erraten, fragen die Mitspielenden nun nach den einzelnen Buchstaben des Begriffes. Bei falschen Buchstaben gibt es einen Strich in der Anordnung eines Galgens.



Suchbilder: Die verschiedenen Bilderrätsel zu biblischen und kirchlichen Themen eignen sich sowohl als Auflockerung wie auch als Konzentrationsübung zwischendurch. Alleine oder in 2er-Gruppen lösen die Minis das entsprechende Bilderrätsel. Die Rätsel stammen aus dem Buch „Das Geheimnis am Ölberg“.



Spielbox: Die Spielbox ist eine Spielesammlung im Kareiformat: 150 Spiele auf je einer Karteikarte, praktisch versorgt in einem Karteikasten. Je nach Bedarf können so jene Spiele herausgenommen werden, die man gerade braucht. Kapitel der Spiele: Kennenlernspiele, Bewegungsspiele, Einteilungsspiele, Kooperationsspiele, Sprech-, Schreib- und Malspiele, Kurz- und Reisespiele, Entspannungsspiel



Bibelthriller: Im Biblischen Jerusalem gehen Fanatiker um, die jede Nacht jemand umbringen. In diesem Spiel für 8 bis 20 Teilnehmer geht es darum die Fanatiker zu entlarven. Bibelthriller ist eine Adaption vom Spiel „Wehrwölfen“, das bei Jugendlichen sehr beliebt ist und vor allem in grossen Gruppen Spass macht. Bibelthriller und Bibelthriller II sind kombinierbar und so können auch mehr als 20 Personen mitspielen.



Geländespiel „Mini-Potpouri“: Für das Geländespiel „Mini-Potpouri“ werden die verschiedenen Spiele aus der MiniBoX beliebig miteinander kombiniert. So kann ganz einfach eine „Ministranten-Olympiade“ oder ein Postenlauf erstellt werden. Für Spass und Spannung ist dabei gesorgt!

Zusätzlich der MiniboX beigelegt



Spirituelle Impulse in die Gruppe, Jugendseelsorge Thurgau
Über 50 Impulse zu brennenden Themen junger Menschen und zu Festen im Jahreslauf.

Ideal für die Arbeit mit Mini-Gruppen von 5-50 Minis, um gemeinsam die Spuren Gottes im Alltag zu entdecken.

Aus der Reihe „**Spiele für die Hosentasche**“, rex verlag:

Ciao – Spielend kennen lernen; Avanti-Games – Spiele mit grossen Gruppen; Subito – spontane Gruppenspiele mit k(l)einem Material und Tutti – Kurzspiele mit Alltagsmaterial

Gut zu wissen:

Das Memory, das Tabu, das Lotto, das Kirchenjahrspiel und die Spielbox, die in der der *MiniBoX* enthalten sind können bei der DAMP auch gekauft werden.

